

چگونه یک استارت‌آپ فناوری راه‌اندازی کنیم

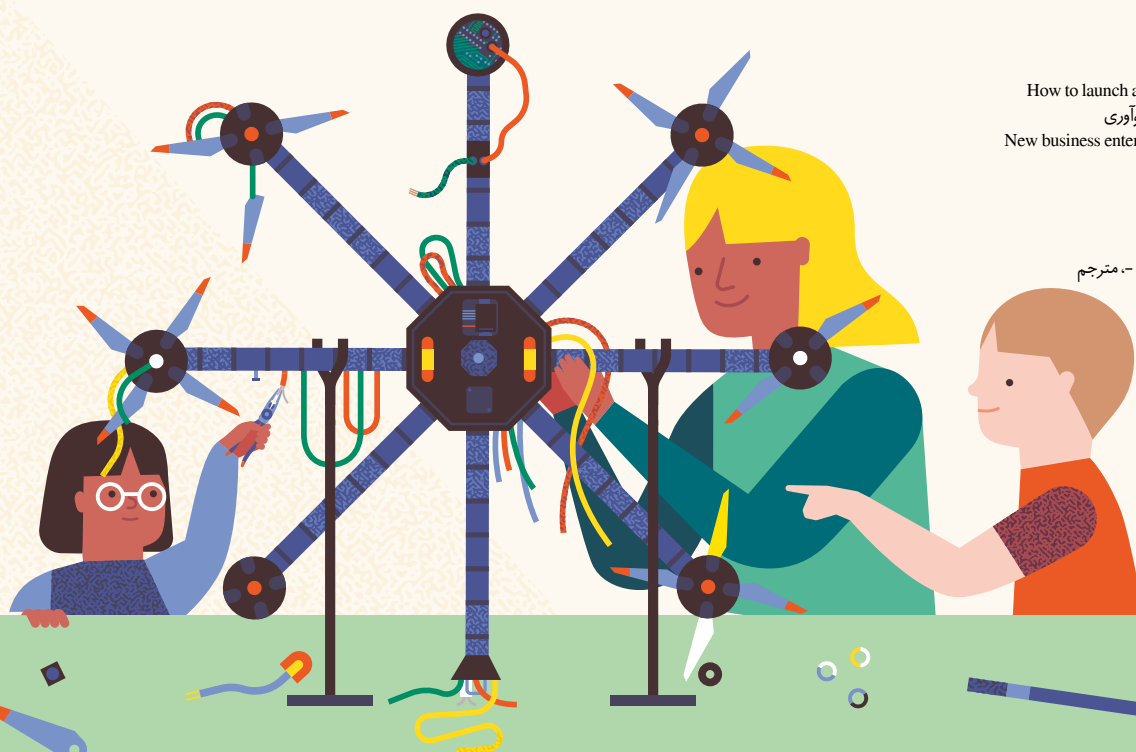
روباتیک، بازی‌سازی و شغل‌های دیگر در حوزه‌ی فناوری

میشل یو | تصویرگر: شل لینرو

مترجم: محمدعلی جعفری



سرشناسه: یو، میشل: Yoo, Michelle (Myongjee)
عنوان و نام پدیدآور: چگونه یک استارت آپ فناوری راه بیندازیم؟ رباتیک، بازی سازی و شغل های دیگر در حوزه فناوری نویسنده میشل یو: تصویرگر شل لینرو: مترجم محمدعلی جعفری.
مشخصات نشر: تهران: نشر هوپا، ۱۴۰۴.
مشخصات ظاهری: ۳۲ ص.
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۰۴-۷۶۵-۸
وضعیت فهرست نویسی: فیبا
یادداشت: عنوان اصلی: How to launch a tech start-up.
موضوع: شرکت های اقتصادی جدید -- نوآوری
New business enterprises -- Technological innovations
شرکت های اقتصادی جدید
New business enterprises
شناسه افزوده: لینرو، سول، تصویرگر
شناسه افزوده: Linero, Sol
شناسه افزوده: جعفری، محمدعلی، ۱۳۵۸-، مترجم
رده بندی کنگره: HD۶۲/۵
رده بندی دیویی: ۶۵۸/۱۱
شماره کتاب شناسی ملی: ۱۰۳۸۴۶۵۹



چگونه یک استارت آپ فناوری راه اندازی کنیم

رباتیک، بازی سازی و شغل های دیگر در حوزه ی فناوری

ناظر چاپ: سینا برازوان
نوبت چاپ: اول، ۱۴۰۵
تیراژ: ۵۰۰ نسخه
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۰۴-۷۶۵-۸

نویسنده: میشل یو
تصویرگر: شل لینرو
مترجم: محمدعلی جعفری
ویراستار: ارمغان صبح خیز
طراح گرافیک: سحر احدی

هوپا
Hoopa

آدرس: تهران، خیابان انقلاب، خیابان ابوریحان، خیابان روانمهر، بعد از دانشگاه، پلاک ۴۸، طبقه ی پنجم
صندوق پستی: ۱۳۱۵۶۵۳۴۹۶ تلفن: ۰۲۱-۹۱۲۰۰۲۰۲
www.hoopa.ir info@hoopa.ir
همه ی حقوق چاپ و نشر انحصاراً برای نشر هوپا محفوظ است.
استفاده از متن این کتاب فقط برای نقد و معرفی و در قالب بخش هایی از آن مجاز است.

HOW TO LAUNCH A TECH START-UP: ROBOTICS, GAMING AND OTHER TECH JOBS

Text Copyright © Michelle You 2024

Illustrations Copyright © Sol Linero 2024

This translation of HOW TO LAUNCH A TECH START-UP is published by arrangement with Nosy Crow Limited.

Persian Translation @ Houpa Books, 2026

نشر هوپا در چارچوب قانون بین المللی حق انحصاری نشر اثر (Copyright) امتیاز انتشار ترجمه ی فارسی این کتاب را در سراسر دنیا با بستن قرارداد از ناشر آن خریداری کرده است. انتشار و ترجمه ی این اثر به زبان فارسی از سوی ناشران و مترجمان دیگر مخالف قوانین بین المللی و اخلاق حرفه ای نشر است.

فهرست

- فناوری چیست؟ ۴
- چرا به فناوری نیاز داریم؟ ۶
- تاریخچه فناوری ۸
- چطور ایده‌ها را پیدا کنی؟ ۱۰
- چطور یک استارت‌آپ فناوری راه‌اندازی کنی؟ ۱۲
- چطور محصول فناوری خود را طراحی کنی؟ ۱۴
- یک برنامه‌نویس چه می‌کند؟ ۱۶
- چطور استارت‌آپ خود را گسترش دهی؟ ۱۸
- وقتی اوضاع خراب می‌شود، چه باید کرد؟ ۲۰
- درباره‌ی شغل‌های مرتبط با هوش مصنوعی چه می‌دانی؟ ۲۲
- عاشق بازی‌های ویدیویی هستی؟ پس یکی از این شغل‌ها را امتحان کن ۲۴
- می‌خواهی به نجات زمین کمک کنی؟ پس یکی از این شغل‌های فناورانه مناسب توست ۲۶
- می‌خواهی به نجات جان انسان‌ها کمک کنی؟ پس یکی از این شغل‌های فناورانه را امتحان کن ۲۸
- درباره‌ی شغل‌های غیرمعمول‌تر در فناوری چه نظری داری؟ ۳۰
- همراه شو! ۳۲





استارت‌آپ فناوری، که به آن «شرکت فناوریانه» هم گفته می‌شود، شامل افرادی است که به صورت گروهی کار می‌کنند تا محصولات فناوریانه بسازند. آن‌ها برای موفقیت، باید چیزی تولید کنند که افراد زیادی آن را لازم داشته یا به داشتن آن علاقه‌مند باشند.

اخبار

آیا می‌دانستی؟
کسی که استارت‌آپ خودش را راه‌اندازی می‌کند، معمولاً «کارآفرین» نامیده می‌شود.

در همین لحظه که داری این کتاب را می‌خوانی، انواع تازه‌ای از فناوری در حال اختراع شدن هستند! موضوع هیجان‌انگیز درباره‌ی فناوری همین است، همیشه در حال تغییر بوده و همواره شکل‌های تازه‌ای از آن پدید می‌آیند.



همین
الان بخر

چرا به فناوری نیاز داریم؟

جهانی را تصور کن که در آن هیچ شکلی از فناوری وجود نداشت...

چقدر طول می‌کشید تا به شهر یا روستای بعدی بروی؟ چطور می‌توانستی خیلی سریع با کسی در آن‌سوی دنیا صحبت کنی؟ اگر استخوانت می‌شکست و دستگاه رادیوگرافی وجود نداشت، چه می‌کردی؟ ما برای انجام هر کاری به فناوری نیاز نداریم، اما فناوری می‌تواند به ما کمک کند زندگی‌های **بهتر**، **طولانی‌تر و شادتری** داشته باشیم. و همچنین تقریباً بخش مهم و جدایی‌ناپذیری از کار همه‌ی مردم است...

آیا می‌دانستی؟
فناوری به دانشمندان کمک می‌کند تا **داروهای نجات‌بخش جدیدی** بسازند.

پزشکان و دندان‌پزشکان برای ذخیره‌سازی اطلاعات مربوط به بیماران خود به **کامپیوتر** نیاز دارند، و همچنین به دستگاه‌هایی احتیاج دارند که بتوانند با آن‌ها بدن یا دندان‌ها را با دقت بیشتری بررسی و **داروی مناسب** را تجویز کنند.

افسران پلیس برای حل پرونده‌های جنایی به **دوربین امنیتی**؛ برای ذخیره‌ی اطلاعات (یا همان «داده‌ها») به **کامپیوتر**؛ و برای برقراری ارتباط سریع با یکدیگر در مواقع اضطراری به **تلفن یا بی‌سیم** نیاز دارند.

کشاورزان در مزارع خود به **وسایل نقلیه، ابزارها** و گاهی حتی **روبات** نیاز دارند تا از آن‌ها در **کاشت و برداشت محصولاتشان** استفاده کنند.

معماران، مهندسان و ساختمان‌سازها
برای طراحی و ساختن ساختمان‌ها به
نرم‌افزارهای کامپیوتری، ابزار و حتی
پهپاد نیاز دارند.



بانک‌ها برای ذخیره‌ی
اطلاعات مربوط به میزان پول
افراد از کامپیوتر استفاده
می‌کنند. مردم با استفاده
از دستگاه‌های خودپرداز
به راحتی پول برداشت
می‌کنند و اپلیکیشن‌های
بانکی به افراد امکان می‌دهند
با تلفن همراه خود، پرداخت
انجام دهند.



فروشنده‌گان برای انجام پرداخت‌ها به
صندوق فروش و دستگاه کارت‌خوان و
همچنین برای حفظ ایمنی فروشگاه‌های
خود به دوربین امنیتی و دزدگیر نیاز
دارند.



باور این که زمانی فناوری در
دنیا وجود نداشته، سخت
است. درواقع، بسیاری از
فناوری‌هایی که هر روز از
آنها استفاده می‌کنیم، تنها
در صد سال گذشته اختراع
شده‌اند....

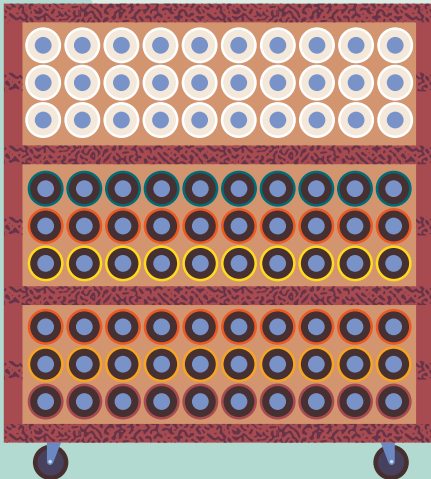


ما بدون فناوری، نرم‌افزارهای
انیمیشن‌سازی برای ساخت بازی‌های
ویدیویی یا کارتون‌ها را نداشتیم.
دوربین، ویدیو، برنامه‌ی تلویزیونی
یا فیلم هم وجود نداشت.



تاریخچه فناوری

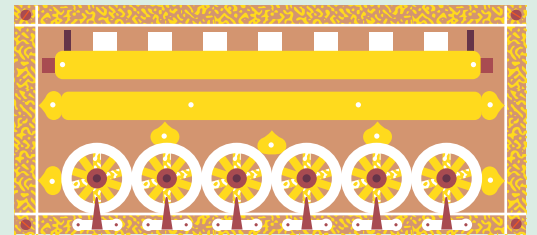
انسان‌ها هزاران سال است که ابزار می‌سازند و از آن‌ها استفاده می‌کنند، اما مدت زیادی نیست که شروع به استفاده از ماشین‌ها برای حل مسائل دشوارتر کرده‌اند.



آلن تورینگ بریتانیایی و **جان فون نویمان** آمریکایی-مجارستانی نخستین نمونه‌ی کامپیوترها را توسعه دادند.



الکساندر گراهام بل، مخترع اسکاتلندی، **تلفن** را اختراع کرد.



بلیز پاسکال، مخترع فرانسوی، دستگاهی به نام **پاسکالین** اختراع کرد؛ یک ماشین حساب مکانیکی که می‌توانست تا عدد ۹۹۹,۹۹۹ را جمع بزند.

۱۹۵۳

۱۹۴۰

۱۹۲۶

۱۸۷۵

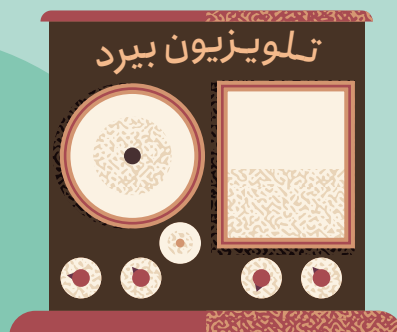
۱۸۴۳

۱۶۴۲

کاترین جانسون، ریاضی‌دان آمریکایی، به‌عنوان یک «کامپیوتر انسانی» برای ناسا کار می‌کرد. محاسبات دقیق او به فرستادن بسیاری از فضاوردان به فضا کمک کرد.



جان لوگی بیرد، مهندس اسکاتلندی، نخستین **تلویزیون جهان** را در لندن برای گروهی از دانشمندان نمایش داد.



آدا لاولیس، ریاضی‌دان و نویسنده‌ی انگلیسی، نخستین **برنامه‌ی شناخته‌شده‌ی کامپیوتری** را زمانی نوشت که هنوز کامپیوتری وجود نداشت.

